La tua app della programmazione

L'app è già pronta: la rendi tua con un clic, ci metti dentro la programmazione che hai creato con il notebook e la ritrovi ogni volta che ti serve.

Il link dell'app share.gemini.google/BN18107PJklA

Dal computer, nel browser. Tutte le operazioni di questa guida, importazione compresa, si fanno sempre dal browser (per esempio Chrome) sul computer, non dall'app Gemini del telefono.

1 **Apri il link con il tuo account**

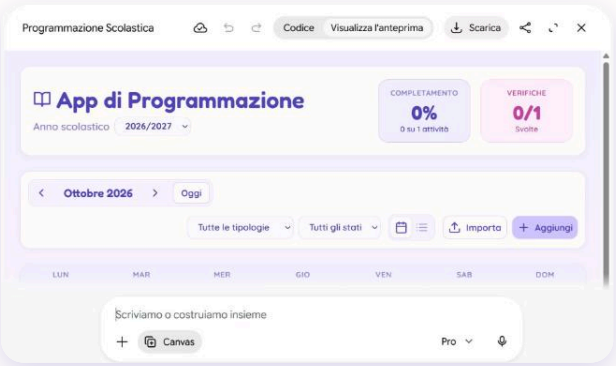
Usa l'account Google della scuola, e poi sempre quello: nelle mie prove la programmazione resta legata all'account.

Se con l'account della scuola Gemini non si apre, usa quello personale.

2 **Clicca «Prova Gemini Canvas»**

È in basso a destra. L'app si apre nel tuo Gemini, nel Canvas: **l'app che ho creato io diventa tua.**

Se vuoi, puoi anche chiedere a Gemini delle modifiche, scrivendole nella casella sotto l'app.



L'app nel tuo Canvas: in alto c'è «Condividi»



«Copia link»: questo è il tuo link

3 **Condividi e salva il tuo link**

Clicca l'icona **Condividi** e poi **«Copia link»**. Salva il link nei preferiti: d'ora in poi apri sempre quello, è la tua app con i tuoi dati.

Le modifiche falle prima di cominciare a usarla: dopo ogni modifica clicca di nuovo Condividi e salva il link nuovo. All'inizio trovi due attività «Esempio»: puoi cancellarle.

© Maestra Giulia — maestragiulia.net

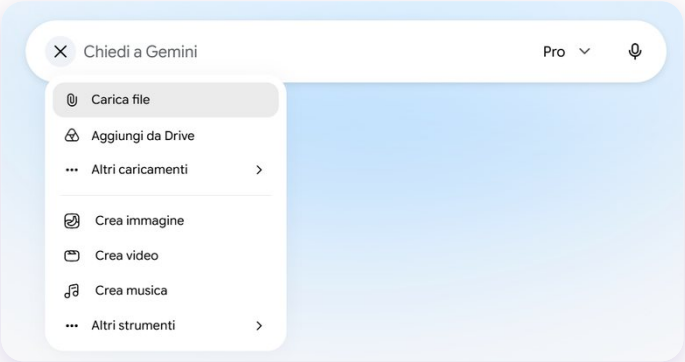
Dalla tabella all'app

La programmazione del notebook è una tabella. Gemini la trasforma in righe che l'app sa leggere: servono tre passaggi.

1 **Allega la programmazione**

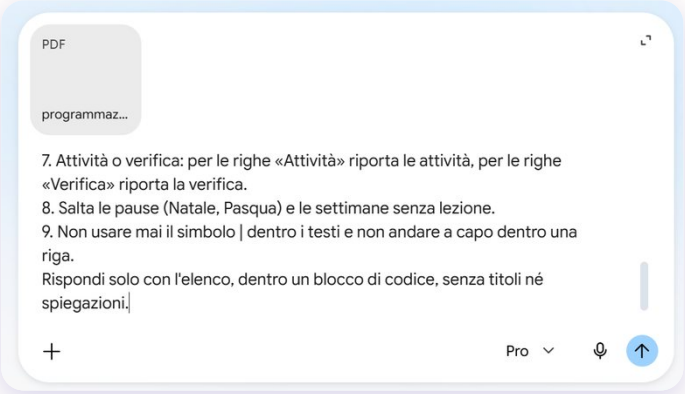
Apri una chat nuova di Gemini, clicca **+** e scegli **«Carica file»**: prendi il file della programmazione (PDF o Word).

Va bene anche il modello veloce (Flash).



2 **Incolla il prompt e invia**

Copia il prompt della pagina seguente, cambia le parti [tra parentesi quadre] e premi la **freccia**.



3 **Copia l'elenco**

Gemini risponde con un riquadro scuro: clicca l'icona **«Copia codice»** in alto a destra. Ora l'elenco è pronto da incollare nell'app.

Se in alto l'icona non c'è, usa «Copia» sotto la risposta: va bene lo stesso.



Se Gemini risponde con una tabella o con un testo normale, scrivigli: **«Mettilo in un blocco di codice»**.

© Maestra Giulia — maestragiulia.net

Il prompt da copiare

Copialo tutto, così com'è. Cambia solo le parti [tra parentesi quadre]: materia, classe, anno scolastico e il giorno in cui fai lezione.

Prompt

Ti allego la mia programmazione annuale di [materia], classe [classe], anno scolastico [2026/2027]. È una tabella con Periodo, Contenuti, Obiettivi, Attività e Verifica.
Trasformala in un elenco da importare nella mia app, con queste regole:

1. Una riga per ogni settimana della tabella, nello stesso ordine.
2. Ogni riga ha 5 parti separate dal simbolo |, in questo ordine: Data | Tipo | Obiettivi | Contenuti | Attività o verifica
3. Data: scrivila come GG/MM/AAAA. Usa il giorno in cui faccio lezione di questa materia, [il martedì]: per il periodo «1 - 7 ottobre» scrivi la data del [martedì] di quella settimana.
4. Tipo: «Verifica» solo per le settimane delle verifiche sommative o d'Istituto, «Recupero» per recupero e potenziamento, «Attività» per tutte le altre.
5. Obiettivi: riporta gli obiettivi della riga, con i codici se ci sono.
6. Contenuti: riporta i contenuti della riga.
7. Attività o verifica: per le righe «Attività» riporta le attività, per le righe «Verifica» riporta la verifica.
8. Salta le pause (Natale, Pasqua) e le settimane senza lezione.
9. Non usare mai il simbolo | dentro i testi e non andare a capo dentro una riga.

Rispondi solo con l'elenco, dentro un blocco di codice, senza titoli né spiegazioni.

★ Com'è venuto con la programmazione di esempio

Con la programmazione di inglese del corso Gemini ha preparato **30 righe**, una per settimana, e l'app le ha lette tutte: 25 attività, 2 verifiche d'Istituto e 3 settimane di recupero.

Dopo l'importazione dai un'occhiata alle date: se in una settimana il tuo giorno di lezione non c'è (per esempio a fine maggio), Gemini sceglie il giorno più vicino. Le date si correggono nell'app con la matita.

© Maestra Giulia — maestragiulia.net

Incolla e importa

1 **Clicca «Importa»**
Nell'app aperta dal tuo link, nel browser del computer: in alto, accanto ad «Aggiungi».

2 **Incolla l'elenco**
Clicca nel riquadro e premi Ctrl + V.
Su Mac: Cmd + V

3 **Controlla il conteggio**
L'app ti dice quante settimane ha riconosciuto. Le righe segnalate in arancione verranno saltate: le aggiungi poi a mano.

4 **Clicca «Importa»**
Il calendario si riempie e la settimana scolastica si calcola da sola.



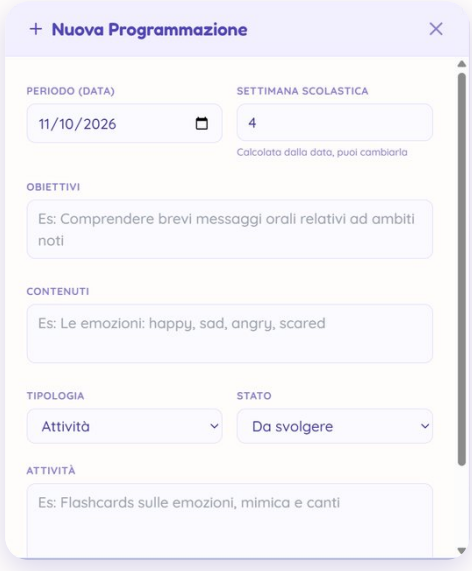
La finestra «Importa programmazione»

Se preferisci, a mano

Clicca **«Aggiungi»** oppure direttamente un giorno del calendario, e compila nell'ordine: **periodo**, **obiettivi**, **contenuti**, **tipologia** e **attività o verifica**.

Ogni voce si modifica con la matita e si spunta nella vista elenco quando l'hai svolta.

Importante Per inserire la programmazione non serve modificare l'app: basta l'elenco.



La finestra «Nuova Programmazione»

© Maestra Giulia — maestragiulia.net

Altre app da creare con Canvas

Con lo stesso metodo puoi farti altri strumenti per la classe: apri Gemini, scegli **Aggiungi file › Canvas** e incolla uno di questi prompt.

Cambio posti in aula

Prompt · Crea un'app per cambiare i posti in aula. Inserisco il numero di alunni e la disposizione dei banchi (a file da due, a isole da quattro, a ferro di cavallo). Con un pulsante l'app mescola i numeri dell'elenco e mostra la piantina dell'aula con cattedra e lavagna. Posso bloccare un banco e indicare coppie da tenere separate. Aggiungi un pulsante per stampare la piantina.

Coppie e gruppi da 3 o da 4

Prompt · Crea un'app per formare coppie e gruppi da 3 o da 4 con i numeri dell'elenco della mia classe, da 1 a [25]. Posso togliere gli assenti con un clic, scegliere quanti per gruppo e rimescolare. Chi avanza va nei gruppi già formati. Mostra i gruppi in card colorate e grandi, leggibili alla LIM.

Ruota delle estrazioni

Prompt · Crea una ruota della fortuna per estrarre un numero dell'elenco, da 1 a [25]. La ruota gira con un'animazione, mostra il numero estratto in grande e lo toglie dalla ruota finché non sono usciti tutti. Aggiungi un pulsante per ricominciare. Deve funzionare bene alla LIM.

Semaforo del rumore
Diventa giallo e rosso quando la classe alza la voce.

Timer visivo
Un cerchio che si svuota, per i tempi delle attività.

Incarichi a rotazione
Chi fa cosa questa settimana, con i numeri dell'elenco.

Nelle app usa sempre i **numeri dell'elenco** o nomi di fantasia, mai i nomi veri degli alunni. Quando l'app ti piace, condividila e salvala nei preferiti come quella della programmazione.

© Maestra Giulia — maestragiulia.net

Condizioni d'uso

Grazie per aver scaricato questo materiale! ❤️

Perché tutti possano continuare a usufruire di contenuti curati e di qualità, ti chiedo di rispettare queste semplici regole:

Cosa puoi fare

- Utilizzare questo materiale nella tua classe, con i tuoi alunni
- Stampare le copie necessarie per uso didattico personale



Cosa non puoi fare

- Rivendere, modificare o ridistribuire il file (anche gratuitamente) su altri siti, gruppi Facebook o altre piattaforme
- Rimuovere il logo, il nome "Maestra Giulia" o i riferimenti alla fonte
- Utilizzare il materiale per scopi commerciali
- Caricare il file su repository pubblici o piattaforme di condivisione file

Come citare questo materiale

Se condividi il contenuto (es. una foto della scheda compilata sui social), ti chiedo di citare sempre la fonte:

"Materiale di Maestra Giulia® – www.maestragiulia.net"

© Copyright

Tutti i contenuti (testi, grafiche, illustrazioni) sono di proprietà di Maestra Giulia® e protetti dal diritto d'autore.

Ogni utilizzo non autorizzato sarà perseguito nelle sedi opportune.



Per informazioni, collaborazioni o richieste di utilizzo esteso, scrivimi **maestra.giulina@gmail.com**

Buon lavoro e buona didattica!

Maestra Giulia